

ABSTRAK

E-Mail client adalah Aplikasi yang digunakan untuk mengirim dan menerima email melalui komputer Anda tanpa browser. Cukup dengan menjalankan aplikasi e-mail client secara otomatis e-mail akan terdownload ke komputer Anda. Makin bervariasinya sistem operasi yang dipakai oleh user juga kadang membuat user harus berganti email client saat pindah sistem operasi, misalkan pemakai Windows yang terbiasa dengan *outlook* harus menggunakan *evolution* di Linux, sedangkan saat menggunakan Mac OS harus menggunakan program *Mail*. Hal tersebut tentunya merepotkan pihak user. Belum juga keamanan dari email client itu sendiri.

Pada Skripsi ini telah dapat dibuat perangkat lunak untuk mengurangi permasalahan yang ada. Metode yang digunakan dalam perancangan dan pembuatan perangkat lunak ini adalah metode *Guidelines for Rapid APPLication Engineering (Grapple)*. Perangkat lunak ini dibuat dengan menggunakan Netbeans 7.0

Program Aplikasi email client multi platform dengan encoding base64 berbasis desktop ini dapat berjalan di tiga sistem operasi yaitu Windows, Linux dan Macintosh. Aplikasi ini juga bisa *encoding* dengan algoritma base64 isi pesan sehingga menjaga kerahasiaan isi pesan di dalam email client itu sendiri.

